|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD & ĐT ………………. | **Chữ kí GT1:** ........................... |
| **TRƯỜNG THPT**………………. | **Chữ kí GT2:** ........................... |

**ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ 2**

**TIN HỌC 8**

**NĂM HỌC: 2022 - 2023**

**Thời gian làm bài: 45 phút *(****Không kể thời gian phát đề)*

|  |  |
| --- | --- |
| **Họ và tên:** …………………………………… **Lớp**:………………..**Số báo danh:** …………………………….……**Phòng KT**:………….. | **Mã phách** |



"

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Điểm bằng số** | **Điểm bằng chữ** | **Chữ ký của GK1** | **Chữ ký của GK2** | **Mã phách** |

**I/ TRẮC NGHIỆM:** ( 6.0 điểm)

*Em hãy chọn một câu trả lời đúng nhất ghi vào phần bài làm, mổi câu chọn đúng được 0.5 điểm.*

**Câu 1: Số lần lặp của câu lệnh lặp for…to…do… được tính như thế nào?**

A. Giá trị đầu – giá trị cuối B. Giá trị đầu – giá trị cuối + 1

C. Giá trị cuối – giá trị đầu D. Giá trị cuối – giá trị đầu + 1

**Câu 2:** **Giả sử biến Chiều cao gồm 20 phần tử, cách khai báo nào dưới đây là đúng**

A. Var Chieucao: array[1..20] of real; B. Var Chieucao: array[1..20] of integer;

C. Var Chieucao: array[1..20] of string; D. Var Chieucao: array[1…20] of char;

**Câu 3: Trong câu lệnh While...do… nếu điều kiện đúng thì:**

A. Tiếp tục vòng lặp B. Vòng lặp vô tận C. Lặp 10 lần D. Thoát khỏi vòng lặp

**Câu 4 : Khai báo biến mảng: *A : array[1..7] of real;*. Sử dụng câu lệnh *For i:= 1 to 5 do readln(A[i]);* để gán giá trị cho các phần tử trong biến A từ bàn phím, ta sẽ nhập được bao nhiêu giá trị?**

 A. 7 B. 6 C. 5 D. 4

**Câu 5: Trong cú pháp khai báo biến mảng, chỉ số đầu và chỉ số cuối là hai số**

A. số nguyên B. số thực C. kí tự D. xâu kí tự

**Câu 6: Trong câu lệnh For ... do… sau từ khóa “do” có hai câu lệnh trở lên ta “gói” chúng trong:**

 A. Begin...readln; B. Begin...and; C. End...Begin D. Begin... end;

**Câu 7**: **Trong câu lệnh khai báo biến mảng, phát biểu nào sau đây không đúng?**

 A. Chỉ số đầu và chỉ số cuối là hai số nguyên;

 B. Chỉ số đầu  chỉ số cuối;

 C. Kiểu dữ liệu có thể là integer hoặc real;

 D. Dấu ba chấm (...) nằm giữa chỉ số đầu và chỉ số cuối

**Câu 8** **: Cú pháp câu lệnh lặp nào sau đây là đúng?**

A. For <biến đếm>:= <giá trị cuôí> down to <giá trị đầu> do <câu lệnh>;

B. For <biến đếm>:= <giá trị đầu> to <giá trị cuôí> do <câu lệnh>;

C. For <biến đếm>:= <giá trị đầu> to <câu lệnh> do <giá trị cuối>;

D. For <biến đếm>= <giá trị đầu> to <giá trị cuôí> do <câu lệnh>;

**Câu 9: Trong các hoạt động dưới đây, đâu là hoạt động lặp với số lần chưa biết trước:**

 A. Mỗi buổi học đúng 5 tiết. B. Mỗi ngày ăn cơm 3 buổi.

 C. Mỗi ngày phải học bài cho đến khi thuộc. D. Rằm tháng Giêng là Tết Nguyên tiêu.

**Câu 10: Giả sử biến mảng A có 5 phần tử và giá trị của các phần tử lần lượt là 1, 4, 7, 2, 6. Khi thực hiện câu lệnh sau: tb:= 0; For i:= 1 to 5 do tb := tb + A[i]; Giá trị của biến *tb* là bao nhiêu?**

 A.18 B. 22 C. 21 D. 20

**Câu 11: Hãy cho biết kết quả của đoạn chương trình dưới đây:**

**a:=10;**

**white a>=10 do write(A);**

 A. Trên màn hình xuất hiện một chữ a; B. Trên màn hình xuất hiện 10 chữ a;

 C. Trên màn hình xuất hiện một số 10; D. Chương trình bị lặp vô tận

**Câu 12: Vòng lặp sau cho kết quả S bằng bao nhiêu:**

**S := 1; For i := 1 to 3 do S := S \* 2;**

 A. S = 6 B. S = 8 C. S = 10 D. S = 12

**II/ TỰ LUẬN**: (4.0 điểm)

**Câu 1:** (2.0 điểm): Hãy nêu cú pháp khai báo biến mảng trong pascal?

a/ Giải thích cú pháp khai báo biến mảng trong Pascal?

b/ Cho ví dụ về khai báo biến mảng.

**Câu 2:** (2.0 điểm): Viết chương trình tính tổng từ 1 đến 50 .

**HƯỚNG DẪN CHẤM KIỂM TRA CHẤT LƯỢNG HỌC KÌ II**

**Môn: tin học**

**Lớp 8**

**I/ TRẮC NGHIỆM: (6.0đ)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** |
| **Đáp án** | D | A | A | C | A | D | D | B | C | D | D | B |

**II/ TỰ LUẬN**: **(4.0đ)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **Ý** | **Đáp án** | **Điểm** |
| **Câu 1 Câu 1:** (2.0 điểm): Hãy nêu cú pháp khai báo biến mảng trong pascal?a/ Giải thích cú pháp khai báo biến mảng trong Pascal?b/ Cho ví dụ về khai báo biến mảng.**Câu 2:** (2.0 điểm): Viết chương trình tính tổng từ 1đến 50 .  |  | Var<tên biến mảng>:Array[<chỉ số đầu>..<chỉ số cuối>]of<kiểu dữ liệu>; | 1.0đ |
| a | Chỉ số đầu và chỉ số cuối là hai số nguyên thỏa mản chỉ số đầu <= chỉ số cuối và kiểu dữ liệu có thể là số nguyên (integer) hay số thực (real). | 0.5đ |
| b | Var thunhap: array[1..50] of real; | 0.5đ |
| **Câu 2:** (2.0 điểm): Viết chương trình tính tổng từ 1 đến 50 .  |  | program Tinh\_tong;uses crt;var i:integer; T:longint; | 0.5đ |
|  |  | beginTổng:=0;writeln('Đây là chương trình tính tổng từ 1 đến 50');For i:= 1 to 50 do T:=T+i;write('Tổng=',T);end. | 1.5đ |

**MA TRẬN ĐỀ THI HK II TIN HỌC 8**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cấp độ** **Chủ đề** | **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Tổng** |
| **Thấp** | **Cao** |
| **TN** | **TL** | **TN** | **TL** | **TN** | **TL** | **TN** | **TL** |  |
| **1. Câu lệnh lặp** | - Biết được số lần lặp của câu lênh For...do được tính như thế nào?ngôn ngữ dành cho máy tính | - Biết tính kết quả của vòng lặp trong câu lệnh lặp- Biết sử dụng cặp từ khóa nào trong câu lênh lặp for…do | - Viết được chương trình đơn giản, sử dụng câu lệnh lặp For …do |  |  |  |
| **Số câu** | **2 (1, 8)** |  | **2 (12, 6)** |  |  | **1 (2)** |  |  | **5** |
| **Số điểm** | **1.0** |  | **1.0** |  |  | **2.0** |  |  | **4.0** |
| **2. Lặp với số lần chưa biết trước.** | - Nắm được hoạt động lặp của câu lênh White…do- Nắm được đâu là hoạt động lặp với số lần chưa biết trước |  |  | - Hiểu được vòng lặp White…do |  |
| **Số câu** | **2 (3, 9)** |  |  |  |  |  | **1 (11)** |  | **3** |
| **Số điểm** | **1.0** |  |  |  |  |  | **0.5** |  | **1.5** |
| **3. Làm việc với dãy số** | - Nêu được cú pháp và cho được ví dụ trong trong khai báo biến mảng | - Biết sử dụng vòng lặp trong khai báo biến mảng- Biết được cách khai báo biến mảng- Nắm được câu lệnh khai báo biến mảng |  |  | - Biết sử dụng vòng lặp trong biến mảng. |  |
| **Số câu** |  | **1 (1)** | **4 (2,7,4, 5)** |  |  |  | **1 (10)** |  | **6** |
| **Số điểm** |  | **2.0** | **2.0** |  |  |  | **0.5** |  | **4.5** |
| **Tổng số câu** | **5** | **6** | 1 | **2** | **14** |
| **Tổng số điểm** | **4.0** | **3.0** | **2.0** | **1.0** | **10.0** |